

Rätselspaß für Fans der Bücher der



Name: _____

Telefon: _____

E-Mail: _____

1. Suchsel (erstellt von Diana Kirchner)

S T A U A E M E C E E O D Y R L
A U S M V T E L A C A D G G C B
W B V F F M S R I A L D E Y S F
M Q A T F R E T J S D C E T A R
I E I L S K A E S E D F B E I J
K A X F S H R N S M N Y F R T E
O E O F D U L H K S D C K N V D
A T F O I H T E E A M A E A F F
T N J D W O M N I B U S T E I Z
N F V D O L O R E S R P V E O G
T S C O R N F I E L D A E E L F
R O X K S Z C E O O E R Y Q K D
S M T C D I U T F I E O O E S R
E R S R Q E L T O C O A D Z Q D
F L E D E R M A U S D U V N P E
N M B Z W E W Z S L L N I F L T

Suche und markiere:

1. Wie heißt Benni's Schildkröte?
2. Welches Tier trägt den Namen Eugenia?
3. Mit welchem Fahrzeug holt Mr. Morrison die magischen Tiere?
4. Rick ist das Krokodil von ...
5. Nenne den Namen der Lehrerin, die an der Wintersteinschule unterrichtet?
Miss ...
6. Wie lautet der Name der Besitzerin der Robbe Mette-Maja?
7. Suche den Namen des Jungen, den alle Mädchen süß finden.
8. In wen ist der Direktor verliebt? (Vorname)
9. Wie nennt sich das Mädchen, dem die Ratte Cooper gehört?
10. Das Chamäleon von Anna-Lena heißt...

Rätselspaß für Fans der Bücher der



Name: _____

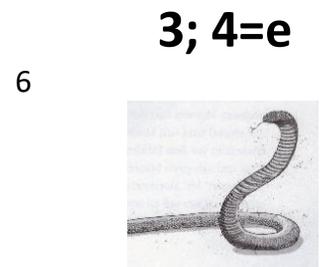
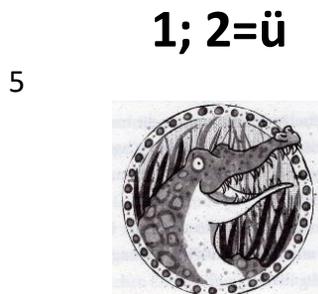
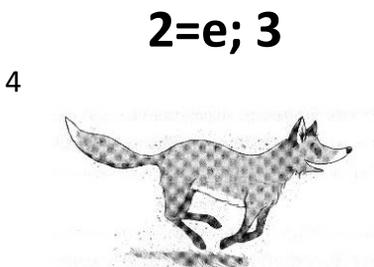
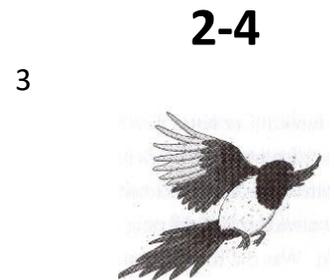
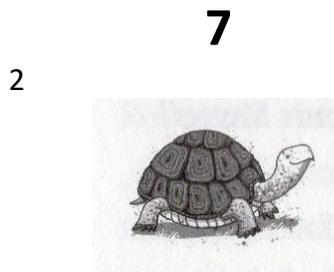
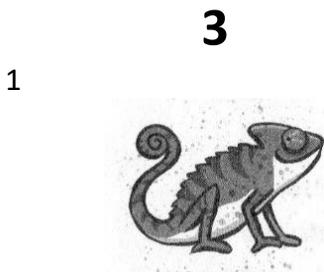
Telefon: _____

E-Mail: _____

2. Rebus (Idee: Klara Baumann)

Und so geht's:

Überlege dir, wie die hier abgebildeten magischen Tiere heißen. Die Zahl über dem Tier sagt dir, welchen Buchstaben du aus dem Namen nehmen bzw. wodurch du ihn ersetzen sollst. Füge nun alle Buchstaben aneinander und du erhältst ein Lösungswort, das im Band 1 eine wichtige Rolle spielt.



Lösungswort:

Rätselspaß für Fans der Bücher der



Name: _____

Telefon: _____

E-Mail: _____

3. Lügengeschichte

Diese Geschichte stammt von Klara Baumann und Maria Stadlmeier-Baumann.

Wenn du dir vorstellst, diese Geschichte würde in den Bänden der „Schule der magischen Tiere“ spielen, wären hier fünf schwerwiegende Fehler passiert. Viel Spaß beim Finden!

Mit Karacho donnerte Benni die Straße hinunter und landete mit seinem Skateboard mitten in einer riesen-großen Pfütze. Mit den Löchern hier in der Gegend wurde es scheinbar auch immer schlimmer, und die Pfützen, die sich daraus bildeten, waren ganz schön tief. Eugenia, Bennis Schildkröte, war bei dem Aufprall aus der Tasche gefallen. Sie wälzte sich im Wasser und patschelte gemütlich ans Ufer. „Na gut“, dachte Benni, „so hat wenigstens sie ihren Spaß daran!“ Das magische Tier gähnte und meinte: „Hier müssen wir unbedingt mal mit Juri herkommen. Der Pinguin liebt warmes Wasser!“

Benni aber hatte ganz andere Gedanken. Zum Glück war er nicht verletzt. Wie sollte er nur zurück zur Jugendherberge finden? Beim Stadtspiel war er mit seinem Skateboard vorausgefahren und als er zurückblickte, waren die anderen weg. Er hatte schon alles versucht sie wieder zu finden. Immer wieder hatte er ganz laut nach seinem Lehrer gerufen: „Mister Cornfield!“ Doch weder er noch seine Freunde waren zu finden. Benni schaute sich um. Langsam bekam er es mit der Angst zu tun, so ganz allein in einer fremden Stadt. Die anderen würden bestimmt sauer sein. Die Kinder der Sommersteinschule wollten mit ihren magischen Tieren doch unbedingt diese Stadtrallye gewinnen. Sie waren ja auch schon so weit gekommen. Sie hatten die Aufgabe der Rallye fast gelöst. Vier Buchstaben hatten sie schon gefunden, ein M, ein G, ein A und ein E. Das Lösungswort war jetzt einfach: MAGER.

Benni setzte sich an den Straßenrand. „Weißt du“, sagte die Schildkröte, während das Wasser noch von ihrem Panzer tropfte, „diese Aufgaben habe ich sowieso nicht verstanden. Wie soll das denn gehen? Versteckte Buchstaben suchen in der Stadt! Und dann soll das ein Wort ergeben! Pah! Was für ein komisches Wort soll das sein? Etwa sowas wie da drüben?“ Eugenia schaute zu einem Schaufenster auf der gegenüberliegenden Straßenseite. „Blimen“, las sie. „Was soll das denn schon sein? Blimen?“ Benni schaute gar nicht richtig hin. Ganz automatisch korrigierte seine Freundin: „Blumen, Eugenia, da steht BLUMEN!“ Doch die Schildkröte gab nicht auf: „Nein, da steht Blimen. Schau doch mal genau.“ Und jetzt sah es auch Benni. Auf dem Schild der Gärtnerei war beim Wort „Blumen“ ein I auf das U geklebt worden. Ausnahmsweise hatte Eugenia mal richtig gelesen, und Benni fiel es wie Schuppen von den Augen: „Das ist es!“, rief er. „Wir haben es! Los komm!“ Er griff sich sein Skateboard, nahm die Schildkröte auf den Arm und rannte los. Einfach die Straße entlang. An der Kreuzung überlegte er kurz, in welche Richtung er weiterlaufen sollte, aber er kam nicht weit, denn in diesem Augenblick stieß er mit Ida zusammen. „Hoppla!“, rief sie und einen Moment später hörte er auch die anderen: „Benni! Benni!“ Aus allen Richtungen kamen sie gelaufen. Natürlich hatten sie ihn nicht im Stich gelassen und nach ihm gesucht.

„Los, wir müssen zur Preisverleihung!“, rief Rick und sein Krokodil Silas nickte. „Wir haben das Lösungswort! Es ist zwar etwas komisch, aber es heißt MAGER.“

Benni war noch ganz außer Puste, aber zwischen zwei tiefen Atemzügen presste er hervor: „MAGIE. Es heißt MAGIE. Wir müssen die Buchstaben anders zusammenstellen, dann heißt es MAGIE und das passt viel besser. Wir haben das I gefunden.“ „Ich habe das I gefunden, nichterich?“, ergänzte Eugenia mit einem Lächeln und gemeinsam machten sie sich auf zur Jugendherberge.

Vielleicht haben die Kinder der Sommersteinschule die Stadtrallye gewonnen, vielleicht auch nicht. Du jedenfalls kannst hier gewinnen!

Rätselspaß für Fans der Bücher der



Name: _____

Telefon: _____

E-Mail: _____

Schickt die Lösungen

per E-Mail an:

kinderbuehne-eichstaett@altnuehlnet.de

oder per Post an:

Kinderbühne Eichstätt e.V.

Andrea Schieren

Rebdorfer Straße 80

85072 Eichstätt

Einsendeschluß: 10. Januar 2019

Viel Spaß beim Rätseln und viel Glück!